

Programmieren eingebetteter Systeme mit Lego Mindstorms

News

- 09.12.05, Klünder: Der Robotikwettstreit mit den MaTAs wird auch als Live-Stream
- 28.10.05, Klünder: Berechtigungen für die Gruppenseiten geändert
- 04.10.05, Klünder: Fragen von allgemeinem Interesse können auch im Forum diskutiert werden.
- 11.07.05, Klünder: Die Anmeldezeit für die Proseminaren und Praktika im Grundstudium ist abgelaufen. Die Teilnehmer des Legopraktikums werden in den nächsten Tagen per E-Mail informiert.

Inhalt

In diesem Softwarepraktikum wird am Beispiel des Robotics Invention Systems die Programmierung eingebetteter Systeme geübt. Das Java basierte Open Source Betriebssystem Lejos wird als Entwicklungsplattform verwendet um Roboter zu entwickeln, die über Sensoren und Aktuatoren mit ihrer Umwelt interagieren. Als Abschluß des Praktikums wird ein Wettbewerb zwischen den Teilnehmern stattfinden. Voraussetzung für eine Teilnahme sind grundlegende Kenntnisse in Java.

Kontakt

- Daniel Klünder

Links

- [Robotics Invention System](#)
- [lejos](#)
- [IDE](#) mit [plugin](#)
- [Lego users group network](#)
- [freie Java Bücher](#)

From:

<https://www.embedded.rwth-aachen.de/> - **Informatik 11 - Embedded Software**

Permanent link:

<https://www.embedded.rwth-aachen.de/doku.php?id=lehre:wise0506:mindstorms>

Last update: **2011/11/21 17:27**

