

Studentische Hilfskraft

Software zur System-Modellierung für einen Automobilhersteller

Der Lehrstuhl Informatik 11 – Embedded Software sucht ab sofort eine studentische Hilfskraft für **8-10h/Woche** als Softwareentwickler in einem Forschungsprojekt für einen Industriepartner.

Das Projekt

Software in Autos wird immer komplexer. Um zu gewährleisten, dass alle Systeme in einem Auto sicher funktionieren und zusammenarbeiten, verwenden Automobilhersteller bestimmte Entwicklungs-Prozesse, die man unter dem Begriff **Model-Based Systems Engineering** zusammenfasst.

In diesem Projekt geht es um die Entwicklung eines Modellierungs-Tools, mit dem sich z.B. ein Auto als System planen, betrachten und visualisieren lässt. Das Tool unterstützt die Ingenieure außerdem bei der Durchführung von Reviews und bei Sicherheitschecks im Falle von Änderungen am System.



Deine Aufgaben

Du arbeitest für uns als Softwareentwickler und implementierst selbstständig Teile der Software. Dazu gehört zum Beispiel:

- ▶ GUI-Entwicklung
- ▶ Selbstständig Algorithmen entwickeln, zum Beispiel für Transformationen in SysML-Modellen
- ▶ Automatische Software-Tests
- ▶ Programmierung in C# (oder F#)

Anforderungen

- ▶ Du studierst Informatik oder einen anderen technischen Studiengang
- ▶ Du bist in der Lage, dich selbstständig in komplexe Themen einzuarbeiten
- ▶ Du hast solide Grundkenntnisse als Programmierer
- ▶ Vorteilhaft, aber nicht zwingend: Kenntnisse in C#, UML, SysML

Wir bieten

- ▶ Einblicke in ein praxisnahes Industrieprojekt
- ▶ Auf Wunsch Teilnahme an Treffen mit dem Industriepartner
- ▶ Deine Aufgaben werden basierend auf deinen persönlichen Interessen vereinbart
- ▶ Ein produktives Team und eine angenehme Arbeitsatmosphäre
- ▶ Kaffeevollautomat und Snackbar

Ansprechpartner

Bei Interesse wende dich bitte mit einer aussagekräftigen Bewerbung an:

Lukas Boersma, M. Sc. RWTH
boersma@embedded.rwth-aachen.de